Jungle Hook

Brettspiel für 2 – 8 Spieler: Wer zuerst den Dschungel zum Goldschatz durchläuft, gewinnt.

Karten können dir helfen und anderen Spielern das Vorankommen erschweren.

Spielmaterial

- 1 Spielbrett
- 55 Spielkarten
- 8 Spielfiguren
- 1 Würfel

Vorbereitung

- Alle Karten gut mischen.
- Jeder Spieler erhält 5 Karten.
- Die restlichen Karten bilden den Aufnahmestapel (sichtbar für alle).
- Die Spielfiguren werden auf das Startfeld gestellt.
- Bestimme den Startspieler (z. B. der Jüngste). Spielrichtung: im Uhrzeigersinn.

So läuft eine Runde

- Der Spieler, der dran ist, würfelt und setzt seine Figur um die geworfene Augenzahl vor.
- Figuren dürfen über andere Figuren hinweg ziehen; mehrere Figuren können dasselbe Feld besetzen.
- Landet jemand auf dem Schatzfeld, darf er eine Karte ziehen.
- Karten können jederzeit gespielt werden – für oder gegen jeden Spieler.
- Der letzte Abschnitt des Brettes (Sand) schützt die letzten drei Felder vor gegnerischen Karten.
- Landet ein Spieler auf dem Feld vor der sicheren Zone (Rot), muss dieser eine Runde aussetzen.

Kartentypen und Effekte

- Vorwärts (+): Bewegt den Spieler vorwärts um die angegebene Zahl.
- Rückwärts (-): Bewegt den Spieler rückwärts um die angegebene Zahl.
- Haken: Nimmt gegnerische Spielfiguren und zieht sie auf dasselbe Feld wie die eigene Figur. (Vor oder zurück)

Zahlenwerte: Geben an, wie viele Felder vorwärts, rückwärts oder wie viele Felder der Haken ziehen darf.

- Würfel: Würfelt erneut und addiert die neue Zahl zur ersten Würfelzahl.
- Mauer: Blockiert andere Kartenzüge. Verhindert, dass die eigene Figur übersprungen wird.
- Pause: Der Spieler muss eine Runde aussetzen.

Ende des Spiels

- Wenn ein Spieler den Schatz mit einem passenden Wurf erreicht, endet das Spiel.
- Die übrigen Spieler dürfen danach noch je einmal würfeln und Karten ausspielen.