

Walk in the Woods

Ziel

- Mit dem eigenen Weg als Erster 100+ Punkte erreichen.

Spielmaterial

- Karten mit 1–3 Punkten (Punktezahlen in zwei Ecken).
- Jeder Spieler: 2 Handkarten + eine Startkarte vor sich.

Vorbereitung

- Mische die Karten.
- Jeder erhält 2 Handkarten.
- Jeder legt eine Startkarte als Startweg aus.
- Startspieler festlegen (z. B. jüngster Spieler). Weiter im Uhrzeigersinn.

Ablauf pro Runde

- Zugwahl (mind. eine Aktion):
 - a) Ziehen + legen
 - b) Ziehen
 - c) nur legen
- Es gibt zwei Möglichkeiten, wann eine Runde endet:
 1. Der erste Spieler legt seine 12. Karte ab. Danach darf jeder weitere Spieler noch genau eine Karte anlegen.
 2. Ein Spieler hat kein offenes Ende mehr. In diesem Fall endet die Runde sofort.
- Nach Ende der Runde zählen alle Spieler ihre Punkte:
 - Punkte der Wegabschnitte addieren.
 - Handkarten zählen doppelt und werden von den Wegpunkten abgezogen.
 - Wenn ein Wegende geschlossen ist, verdoppeln sich die Punkte dieses Weges.
 - Jede Karte wird nur einmal gewertet, auch wenn sie mehrere Wege berührt.

Ende

- Wer zuerst 100+ Punkte hat, gewinnt.