Wasserlauf

Das Spiel ist für 2 bis 6 Spieler ab 6 Jahren geeignet.

Es besteht aus einem Spielfeld, 2 Würfel
und 24 Spielfiguren.

Ziel ist es, die eigenen Spielfiguren so schnell wie möglich vom Boot ins Ziel zu bringen, während man gleichzeitig versucht, die Figuren der Gegner ins Wasser zu stoßen.

Jeder Spieler startet mit 4 Spielfiguren, die zunächst im Boot sind. Der jüngste Spieler oder der Gewinner der letzten Runde beginnt, und das Spiel läuft im Uhrzeigersinn weiter.

In deinem Zug würfelst du und wählst eine deiner Spielfiguren, die du entsprechend der gewürfelten Augenzahl vorwärts bewegst. Dabei kannst du eigene und fremde Figuren überspringen, aber nur eine Figur pro Feld. Wenn du auf ein Feld triffst, das bereits besetzt ist, schubst du die dort stehende Figur ins Wasser, außer es ist deine eigene. Wenn eine Figur ins Wasser fällt, muss sie sofort gerettet werden, was durch einen Wurf erfolgt, der angibt, wie viele Felder sie nach hinten versetzt wird.

Wenn eine Spielfigur den Wasserlauf einmal vollständig durchlaufen hat, darf sie auf eines der vier Zielfelder ziehen. Diese Zielfelder dürfen nur mit einem passenden Wurf betreten werden. Das Ziel ist es, alle eigenen Figuren auf die Zielfelder zu bringen. Das Spiel endet, wenn ein Spieler alle seine Figuren ins Ziel gebracht hat – er gewinnt!

www.UnixGames.de
e-mail: info@unixgames.de